

# Семинар 2

## Стандарт OpenMP (часть 2)

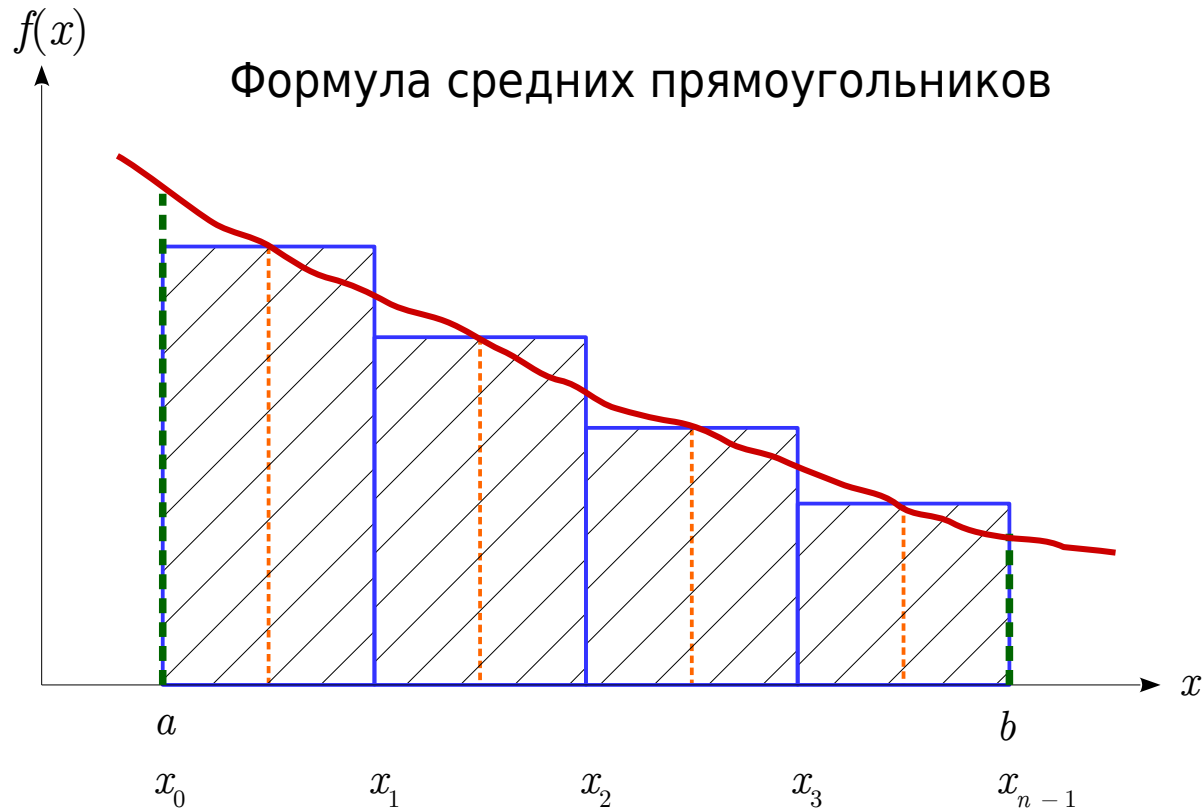
Михаил Курносов

E-mail: [mkurnosov@gmail.com](mailto:mkurnosov@gmail.com)

WWW: [www.mkurnosov.net](http://www.mkurnosov.net)

Цикл семинаров «Основы параллельного программирования»  
Институт физики полупроводников им. А. В. Ржанова СО РАН  
Новосибирск, 2015

# Численное интегрирование (метод прямоугольников)



```
const double a = -4.0;           /* [a, b] */
const double b = 4.0;
const int nsteps = 40000000;     /* n */

double func(double x)
{
    return exp(-x * x);
}

double integrate(double a, double b, int n)
{
    double h = (b - a) / n;
    double sum = 0.0;

    for (int i = 0; i < n; i++)
        sum += func(a + h * (i + 0.5));

    sum *= h;
    return sum;
}
```

$$\int_a^b f(x) dx \approx h \sum_{i=1}^n f\left(x_{i-1} + \frac{h}{2}\right) = h \sum_{i=1}^n f\left(x_i - \frac{h}{2}\right), \quad h = \frac{b-a}{n}$$

# Распараллеливание

```
const double a = -4.0;
const double b = 4.0;
const int nsteps = 40000000;

double func(double x)
{
    return exp(-x * x);
}

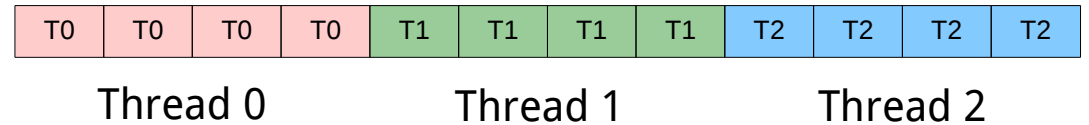
double integrate(double a, double b, int n)
{
    double h = (b - a) / n;
    double sum = 0.0;

    for (int i = 0; i < n; i++)
        sum += func(a + h * (i + 0.5));

    sum *= h;
    return sum;
}
```

- Итерации цикла for распределим между потоками
  - Каждый поток вычисляет часть суммы (площади)
- 
- Варианты распределения итераций (точек) между  $p$  потоками:

1) Разбиение на  $p$  смежных непрерывных частей



2) Циклическое распределение итераций по потокам



Thread 0, Thread1, Thread 2, Thread 0, Thread 1, Thread 2, ...

# Параллельная версия

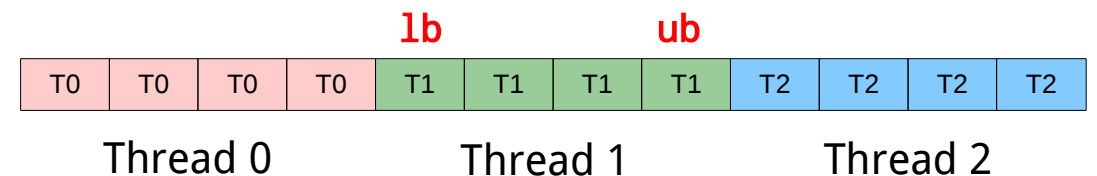
```
double integrate_omp(double (*func)(double), double a, double b, int n)
{
    double h = (b - a) / n;
    double sum = 0.0;

    #pragma omp parallel
    {
        int nthreads = omp_get_num_threads();
        int threadid = omp_get_thread_num();
        int items_per_thread = n / nthreads;
        int lb = threadid * items_per_thread;
        int ub = (threadid == nthreads - 1) ? (n - 1) : (lb + items_per_thread - 1);

        for (int i = lb; i <= ub; i++)
            sum += func(a + h * (i + 0.5));
    }
    sum *= h;

    return sum;
}
```

**Разбиение пространства итераций  
на смежные непрерывные части**



# Параллельная версия (продолжение)

```
const double PI = 3.14159265358979323846;

const double a = -4.0;
const double b = 4.0;
const int nsteps = 40000000;

double run_serial()
{
    double t = wtime();
    double res = integrate(func, a, b, nsteps);
    t = wtime() - t;
    printf("Result (serial): %.12f; error %.12f\n", res, fabs(res - sqrt(PI)));
    return t;
}

double run_parallel()
{
    double t = wtime();
    double res = integrate_omp(func, a, b, nsteps);
    t = wtime() - t;
    printf("Result (parallel): %.12f; error %.12f\n", res, fabs(res - sqrt(PI)));
    return t;
}

int main(int argc, char **argv)
{
    printf("Integration f(x) on [%.12f, %.12f], nsteps = %d\n", a, b, nsteps);
    double tserial = run_serial();
    double tparallel = run_parallel();

    printf("Execution time (serial): %.6f\n", tserial);
    printf("Execution time (parallel): %.6f\n", tparallel);
    printf("Speedup: %.2f\n", tserial / tparallel);
    return 0;
}
```

# Компиляция и запуск

```
$ make  
gcc -std=c99 -Wall -O2 -fopenmp -c integrate.c -o integrate.o  
gcc -o integrate integrate.o -lm -fopenmp
```

```
$ export OMP_NUM_THREADS=4  
$ ./integrate  
Result (serial): 1.772453823579; error 0.000000027326  
Result (parallel): 0.896639185158; error 0.875814665748
```

```
$ ./integrate  
Result (serial): 1.772453823579; error 0.000000027326  
Result (parallel): 0.794717040479; error 0.977736810426
```

```
$ ./integrate  
Result (serial): 1.772453823579; error 0.000000027326  
Result (parallel): 0.771561715425; error 1.000892135481
```

**На каждом запуске  
разные результаты!**

В чем причина?

# Состояние гонки данных (race condition, data race)

```
double integrate_omp(double (*func)(double), double a, double b, int n)
{
    double h = (b - a) / n;
    double sum = 0.0;

    #pragma omp parallel
    {
        int nthreads = omp_get_num_threads();
        int threadid = omp_get_thread_num();
        int items_per_thread = n / nthreads;
        int lb = threadid * items_per_thread;
        int ub = (threadid == nthreads - 1) ? (n - 1) : (lb + items_per_thread - 1);

        for (int i = lb; i <= ub; i++)
            sum += func(a + h * (i + 0.5));
    }
    sum *= h;

    return sum;
}
```

## Ошибка - race condition

- Несколько потоков одновременно читают и записывают переменную sum
- Значение sum зависит от порядка выполнения потоков

# Состояние гонки данных (race condition, data race)

Два потока одновременно увеличивают значение переменной  $x$  на 1  
(начальное значение  $x = 0$ )

Thread 0

$x = x + 1;$

Thread 1

$x = x + 1;$

Ожидаемый (идеальный) порядок выполнения потоков: первый поток увеличил  $x$ , затем второй

Time	Thread 0	Thread 1	$x$
0	Значение $x = 0$ загружается в регистр R процессора		0
1	Значение 0 в регистре R увеличивается на 1		0
2	Значение 1 из регистра R записывается в $x$		1
3		Значение $x = 1$ загружается в регистр R процессора	1
4		Значение 1 в регистре R увеличивается на 1	1
5		Значение 2 из регистра R записывается в $x$	2

Ошибки нет



# Состояние гонки данных (race condition, data race)

Два потока одновременно увеличивают значение переменной  $x$  на 1  
(начальное значение  $x = 0$ )

Thread 0

$x = x + 1;$

Thread 1

$x = x + 1;$

**Реальный порядок выполнения потоков (недетерминированный)**  
(потоки могут выполняться в любой последовательности,  
приостанавливаться и запускаться)

Time	Thread 0	Thread 1	x
0	Значение $x = 0$ загружается в регистр R процессора		0
1	Значение 0 в регистре R увеличивается на 1	Значение $x = 0$ загружается в регистр R процессора	0
2	Значение 1 из регистра R записывается в $x$	Значение 1 в регистре R увеличивается на 1	1
3		Значение 1 из регистра R записывается в $x$	1

**Ошибка - data race**  
(ожидали 2)

# Устранение гонки данных

```
double integrate_omp(double (*func)(double), double a, double b, int n)
{
    double h = (b - a) / n;
    double sum = 0.0;

    #pragma omp parallel
    {
        int nthreads = omp_get_num_threads();
        int threadid = omp_get_thread_num();
        int items_per_thread = n / nthreads;
        int lb = threadid * items_per_thread;
        int ub = (threadid == nthreads - 1) ? (n - 1) : (lb + items_per_thread - 1);

        for (int i = lb; i <= ub; i++)
            sum += func(a + h * (i + 0.5));
    }
    sum *= h;

    return sum;
}
```

Надо сделать так,  
чтобы увеличение переменной sum  
в любой момент времени  
выполнялось только одним потоком

# Критическая секция (critical section)

```
double integrate_omp(double (*func)(double), double a, double b, int n)
{
    double h = (b - a) / n;
    double sum = 0.0;

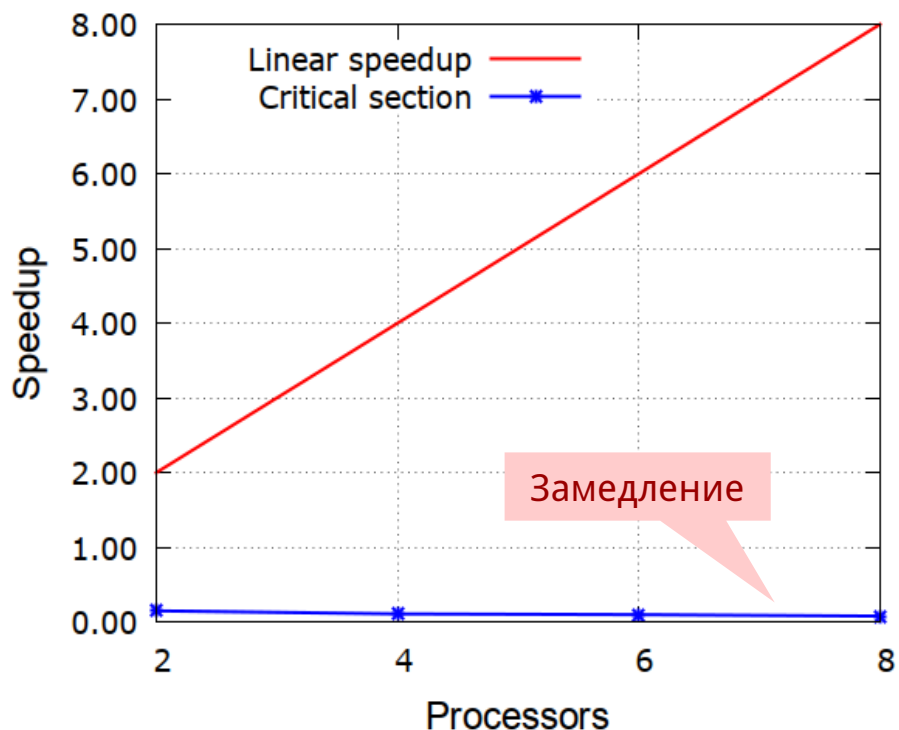
    #pragma omp parallel
    {
        int nthreads = omp_get_num_threads();
        int threadid = omp_get_thread_num();
        int items_per_thread = n / nthreads;
        int lb = threadid * items_per_thread;
        int ub = (threadid == nthreads - 1) ? (n - 1) : (lb + items_per_thread - 1);

        for (int i = lb; i <= ub; i++) {
            double f = func(a + h * (i + 0.5));
            #pragma omp critical
            {
                sum += f;
            }
        }
    }
    sum *= h;
    return sum;
}
```

**Критическая секция (critical section)** — последовательность инструкций, в любой момент времени выполняемая только одним потоком

Критическая секция будет выполнена всеми потоками, но последовательно (один за другим)

# Масштабируемость с #pragma omp critical

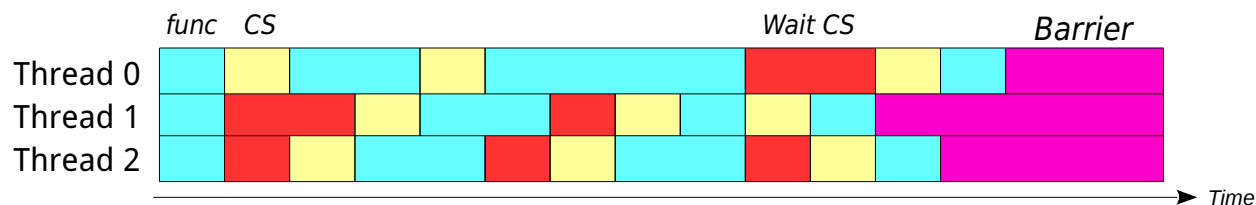


```
#pragma omp parallel
{
    /* ... */
    for (int i = lb; i <= ub; i++) {
        double f = func(a + h * (i + 0.5));
        #pragma omp critical
        {
            sum += f;
        }
    }
}
```

- Потоки ожидают освобождения критической секции другим потоком
- Код стал последовательным + накладные расходы на потоки

## Вычислительный узел кластера Oak

- 8 ядер (два Intel Quad Xeon E5620)
- 24 GiB RAM (6 x 4GB DDR3 1067 MHz)
- CentOS 6.5 x86\_64, GCC 4.4.7
- Ключи компиляции: -std=c99 -O2 -fopenmp



# Атомарные операции (atomic operations)

```
double integrate_omp(double (*func)(double), double a, double b, int n)
{
    double h = (b - a) / n;
    double sum = 0.0;

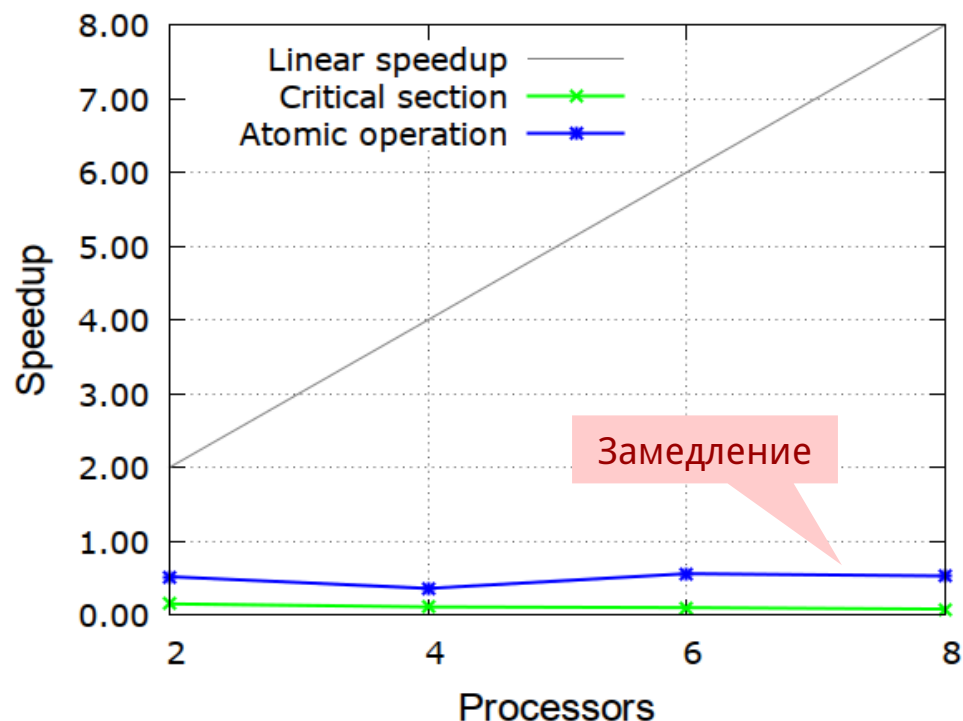
    #pragma omp parallel
    {
        int nthreads = omp_get_num_threads();
        int threadid = omp_get_thread_num();
        int items_per_thread = n / nthreads;
        int lb = threadid * items_per_thread;
        int ub = (threadid == nthreads - 1) ? (n - 1) : (lb + items_per_thread - 1);

        for (int i = lb; i <= ub; i++) {
            double f = func(a + h * (i + 0.5));
            #pragma omp atomic
            sum += f;
        }
    }
    sum *= h;
    return sum;
}
```

**Атомарная операция** (atomic operation) — это инструкция процессора, в процессе выполнения которой операнд в памяти блокируются для других потоков

Операции:  $x++$ ,  $x = x + y$ ,  $x = x - y$ ,  $x = x * y$ ,  $x = x / y$ , ...

# Масштабируемость с #pragma omp atomic



```
#pragma omp parallel
{
    for (int i = lb; i <= ub; i++) {
        double f = func(a + h * (i + 0.5));
        #pragma omp atomic
        sum += f;
    }
}
```

- Теперь потоки ожидают освобождения переменной sum (аппаратная CS)
- Каждый поток выполняет  $ub - lb + 1$  захватов переменной sum

## Вычислительный узел кластера Oak

- **8 ядер** (два Intel Quad Xeon E5620)
- **24 GiB RAM** (6 x 4GB DDR3 1067 MHz)
- CentOS 6.5 x86\_64, GCC 4.4.7
- Ключи компиляции: -std=c99 -O2 -fopenmp

# #pragma omp atomic + локальная переменная

```
double integrate_omp(double (*func)(double), double a, double b, int n)
{
    double h = (b - a) / n;
    double sum = 0.0;

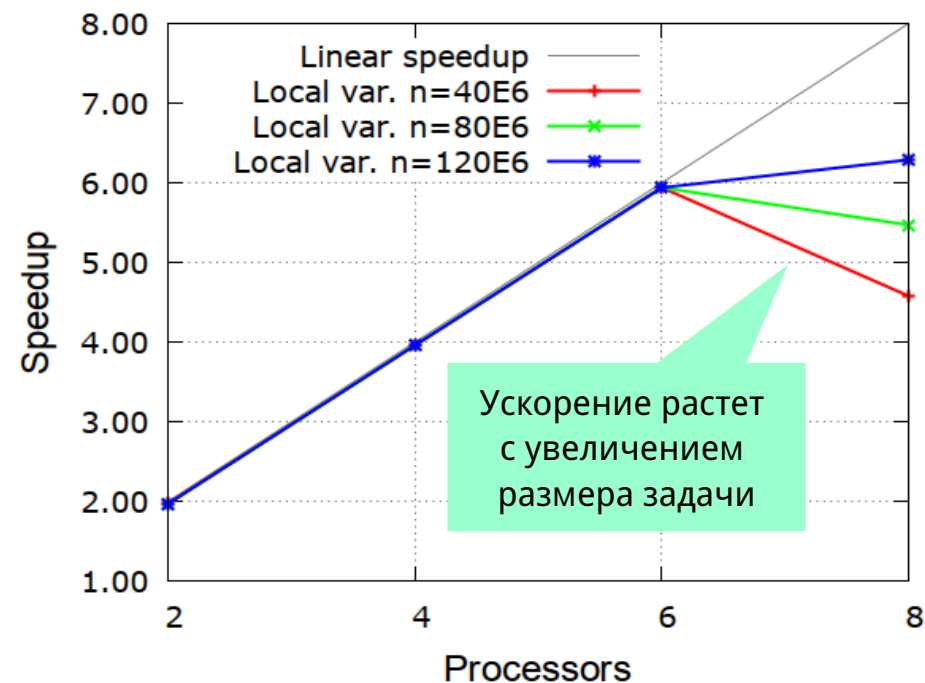
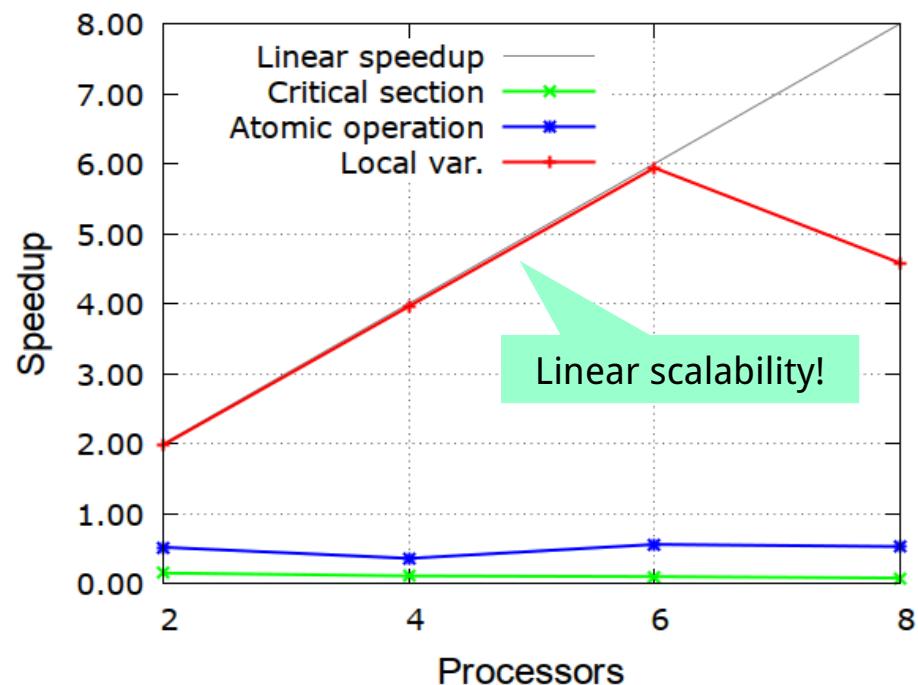
    #pragma omp parallel
    {
        int nthreads = omp_get_num_threads();
        int threadid = omp_get_thread_num();
        int items_per_thread = n / nthreads;
        int lb = threadid * items_per_thread;
        int ub = (threadid == nthreads - 1) ? (n - 1) : (lb + items_per_thread - 1);
        double sumloc = 0.0;

        for (int i = lb; i <= ub; i++)
            sumloc += func(a + h * (i + 0.5));

        #pragma omp atomic
        sum += sumloc;
    }
    sum *= h;
    return sum;
}
```

- Каждый поток накапливает сумму в своей локальной переменной sumloc
- Затем атомарной операцией вычисляется итоговая сумма (всего nthreads захватов переменной sum)

# #pragma omp atomic + локальная переменная



## Вычислительный узел кластера Oak

- **8 ядер** (два Intel Quad Xeon E5620)
- **24 GiB RAM** (6 x 4GB DDR3 1067 MHz)
- CentOS 6.5 x86\_64, GCC 4.4.7
- Ключи компиляции: -std=c99 -O2 -fopenmp



# Задание

Реализовать параллельную версию программы численного интегрирования методом прямоугольников:

- написать код функции `integrate_omp` с использованием `#pragma omp atomic` и локальной переменной (слайд 15)
- оценить ускорение программы на 2, 4, 6 и 8 потоках при числе точек интегрирования `nsteps = 40 000 000` и `80 000 000`

Шаблон программы находится в каталоге `_task`