

# Семинар 27

## Модель распределенных вычислений MapReduce

**Михаил Курносов**

E-mail: [mkurnosov@gmail.com](mailto:mkurnosov@gmail.com)

WWW: [www.mkurnosov.net](http://www.mkurnosov.net)

Цикл семинаров «Основы параллельного программирования»  
Институт физики полупроводников им. А. В. Ржанова СО РАН  
Новосибирск, 2016

# Большие данные (Big Data)

- **Большие данные (Big Data)** – совокупность методов и инструментов *распределенной* обработки *больших объемов данных* в условиях их *непрерывного увеличения*
- **Признаки больших данных («три V»)**
  - ❑ **Объём** (Volume) – значительный физический размер данных
  - ❑ **Скорость** (Velocity) – скорость увеличения объема данных и их высокопроизводительная обработка
  - ❑ **Многообразие** (Variety) – одновременное присутствие и возможность обработки различных типов структурированных и полуструктурированных данных
- **Примеры:** данные с измерительных устройств, потоки сообщений из социальных сетей, метеорологические данные, потоки данных о местонахождении абонентов сетей сотовой связи, устройств аудио- и видеорегистрации, ...

# Большие данные (Big Data)

- **Коммерческие приложения**

- ❑ Web

- десятки миллиардов страниц, сотни терабайт текста
    - Google MapReduce: 100 TB данных в день (2004), 20 PB (2008)

- **Социальные сети**

- ❑ Facebook – петабайты пользовательских данных (15 TB/день)

- **Поведенческие данные пользователей (business intelligence)**

- **Научные приложения**

- ❑ Физика высоких энергий: Большой Адронный Коллайдер – 15 PB/год
  - ❑ Астрономия и астрофизика: Large Synoptic Survey Telescope (2015) – 1.28 PB/год
  - ❑ Биоинформатика: секвенирование ДНК, European Bioinformatics Institute – 5 PB (2009)

- **Сбор документов Web (crawling)**

- ☐ offline, загрузка большого объема данных, выборочное обновление, обнаружение дубликатов

- **Построение инвертированного индекса (indexing)**

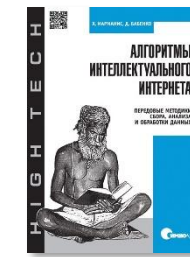
- ☐ offline, периодическое обновление, обработка большого объема данных, предсказуемая нагрузка

- **Ранжирование документов для ответа на запрос (retrieval)**

- ☐ online, сотни миллисекунд, большое кол-во клиентов, пики нагрузки

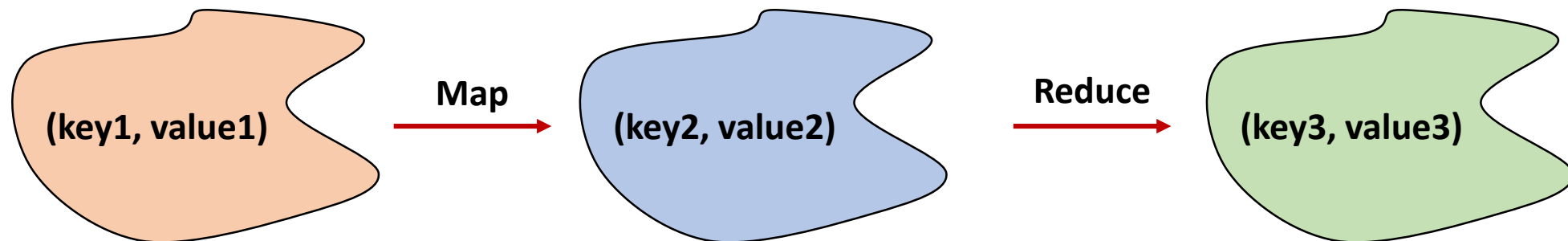
- ☐ Кристофер Д. Маннинг, Прабхакар Рагхаван, Хайнрих Шютце.  
**Введение в информационный поиск.** – М.: Вильямс, 2011.

- ☐ Хараламбос Марманис, Дмитрий Бабенко. **Алгоритмы интеллектуального Интернета. Передовые методики сбора, анализа и обработки данных.** – М.: Символ-Плюс, 2011



# Модель программирования MapReduce

- Базовой структурой данных являются пары (ключ, значение)
- Программа описывается путем определения функций
  - **map**:  $(\text{key1}, \text{value1}) \rightarrow [(\text{key2}, \text{value2})]$
  - **reduce**:  $(\text{key2}, [\text{value2}, \text{value2}, \dots]) \rightarrow [(\text{key3}, \text{value3})]$



# Пример: подсчет встречаемости слов (WordCount)

```
1: class MAPPER
2:   method MAP(docid a, doc d)
3:     for all term t ∈ doc d do
4:       EMIT(term t, count 1)

1: class REDUCER
2:   method REDUCE(term t, counts [c1, c2, ...])
3:     sum ← 0
4:     for all count c ∈ counts [c1, c2, ...] do
5:       sum ← sum + c
6:     EMIT(term t, count sum)
```



Вода, 1  
Лев, 1  
Вода, 1  
Земля, 1  
Кот, 1  
Носорог, 1  
Лев, 1



Вода, 2  
Земля, 1  
Кот, 1  
Лев, 2  
Носорог, 1

# Реализации MapReduce

- **Системы с распределенной памятью (вычислительные кластеры)**

- ☐ **Google MapReduce** (C++, Python, Java)
- ☐ **Apache Hadoop** (Java, Any)
- ☐ **Disco** (Erlang / Python)
- ☐ **Skynet** (Ruby)
- ☐ **Holumbus-MapReduce** (Haskell)
- ☐ **FileMap: File-Based Map-Reduce**
- ☐ **Yandex YT** (Yandex MapReduce, C++/any) // <http://www.slideshare.net/yandex/yt-26753367>

- **Системы с общей памятью (SMP/NUMA-серверы)**

- ☐ **QtConcurrent** (C++)
- ☐ **Phoenix** (C, C++)

- **GPU**

- ☐ **Mars: A MapReduce Framework on Graphics Processors**

# Инфраструктура Google

- **Кластеры из бюджетных серверов**

- PC-class motherboards, low-end storage/networking
- GNU/Linux + свое программное обеспечение
- Сотни тысяч машин
- Отказы являются нормой

- **Распределенная файловая система GFS**

- Поблочное хранение файлов большого размера
- Последовательные чтение и запись в потоковом режиме
- Write-once-read-many
- Репликация, отказоустойчивость

- **Узлы кластера одновременно отвечают за хранение и обработку данных**

- Перемещение вычислений дешевле перемещения данных



Jeff Dean. **Handling Large Datasets at Google:**  
Current Systems and Future Directions //  
Data-Intensive Computing Symposium, 2008



# Apache Hadoop

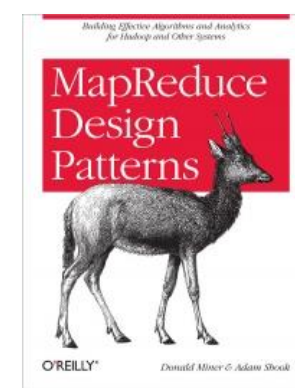
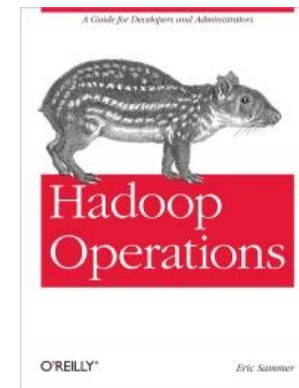
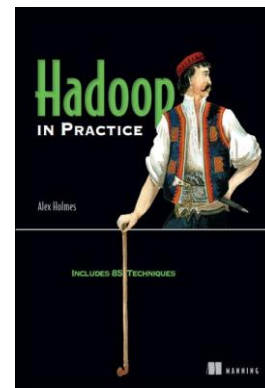
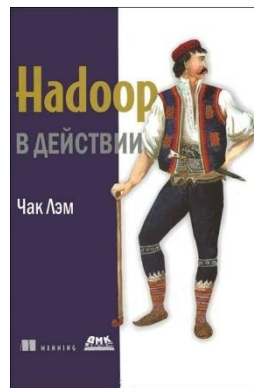


<http://hadoop.apache.org>

# Apache Hadoop

- **Apache Hadoop** – это открытая реализация MapReduce для отказоустойчивых, масштабируемых распределенных вычислений
- **Лицензия:** Apache License 2.0
- **Версии:** 2007 г. – версия 0.15.1; 2008 г. – 0.19.0; ...; 2013 г. – 2.2.0; 2016 г. – **2.7.x**
- **Состав Apache Hadoop:**
  - ❑ Hadoop Common
  - ❑ Hadoop Distributed File System (HDFS) – распределенная файловая система
  - ❑ Hadoop YARN – подсистема управления заданиями и ресурсами кластера
  - ❑ Hadoop MapReduce – фреймворк для разработки MapReduce-программ

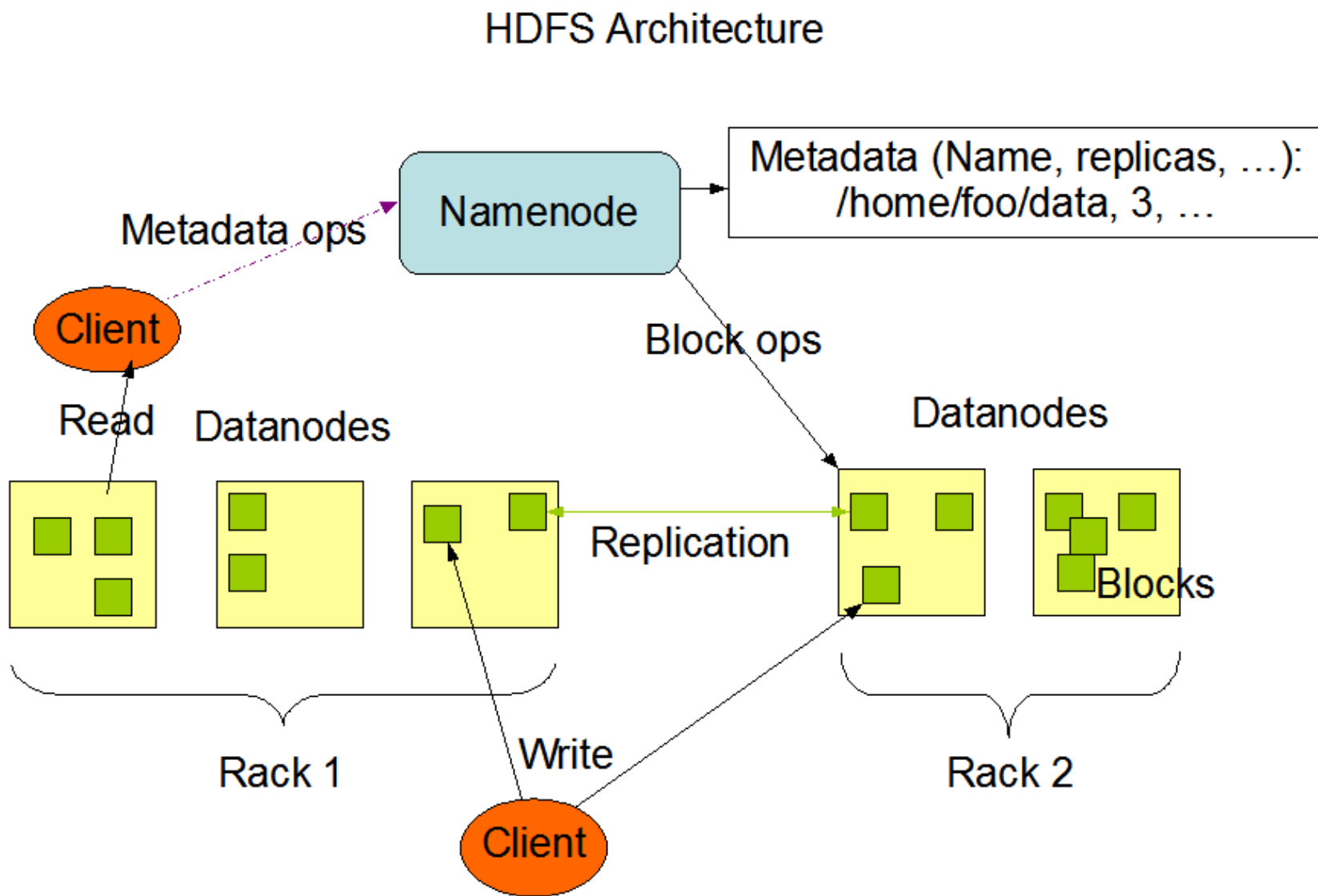
- Apache Online: <http://hadoop.apache.org/docs/stable>
- Том Уайт. [Hadoop. Подробное руководство](#). - СПб.: Питер, 2013.
- Tom White. [Hadoop: The Definitive Guide, 3rd Edition](#), O'Reilly Media, 2012.
- Чак Лэм. [Hadoop в действии](#). - М.: ДМК Пресс, 2012.
- Chuck Lam. [Hadoop in Action](#). Manning Publications, 2010.
- Alex Holmes. [Hadoop in Practice](#). Manning Publications, 2012.



# Архитектура HDFS (Hadoop Distributed File System)

- **Hadoop Distributed File System (HDFS)** – распределенная файловая система (отказоустойчивая, горизонтально масштабируемая, простая)
- Модель "write-once-read-many"
- Архитектура Master/Slave
- HDFS-кластер: 1 NameNode +  $N$  DataNode (на каждом узле)
- NameNode – сервер метаданных (file system namespace, контроль доступа к файлам, операции open, close, rename)
- DataNode – сервер управления локальным хранилищем (обрабатывает запросы на чтение/запись к локальному хранилищу)
- Файл разбивается на блоки фиксированного размера и распределяется по нескольким DataNode
- Размер файла в HDFS может превышать размер жесткого диска одного узла!

# Архитектура HDFS (Hadoop Distributed File System)



# Репликация данных (Data replication)

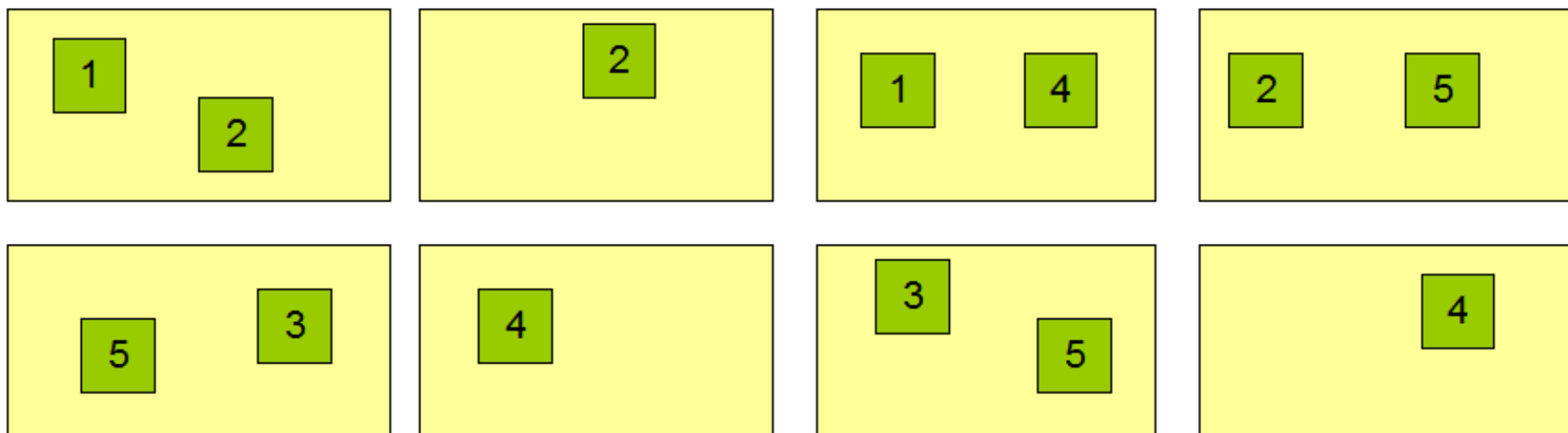
- Файл разбивается на блоки одинакового размера (за исключением последнего, по умолчанию 128 MiB)
- **Отказоустойчивость**
  - ☐ для каждого блока создается несколько реплик на разных узлах (настраиваемый параметр для каждого файла, по умолчанию 3)
  - ☐ NameNode периодически принимает от DataNode информацию о их состоянии (включая список блоков каждого узла)
  - ☐ Чтение осуществляется с ближайшей реплики
- **Целостность данных:** для каждого блока рассчитывается контрольная сумма, она проверяется при чтении блока (если не совпала можно прочитать с другой реплики)
- Если добавили новый узел или на диске узла осталось мало места, запускается процедура перераспределения блоков (rebalancing)

# Архитектура HDFS (Hadoop Distributed File System)

## Block Replication

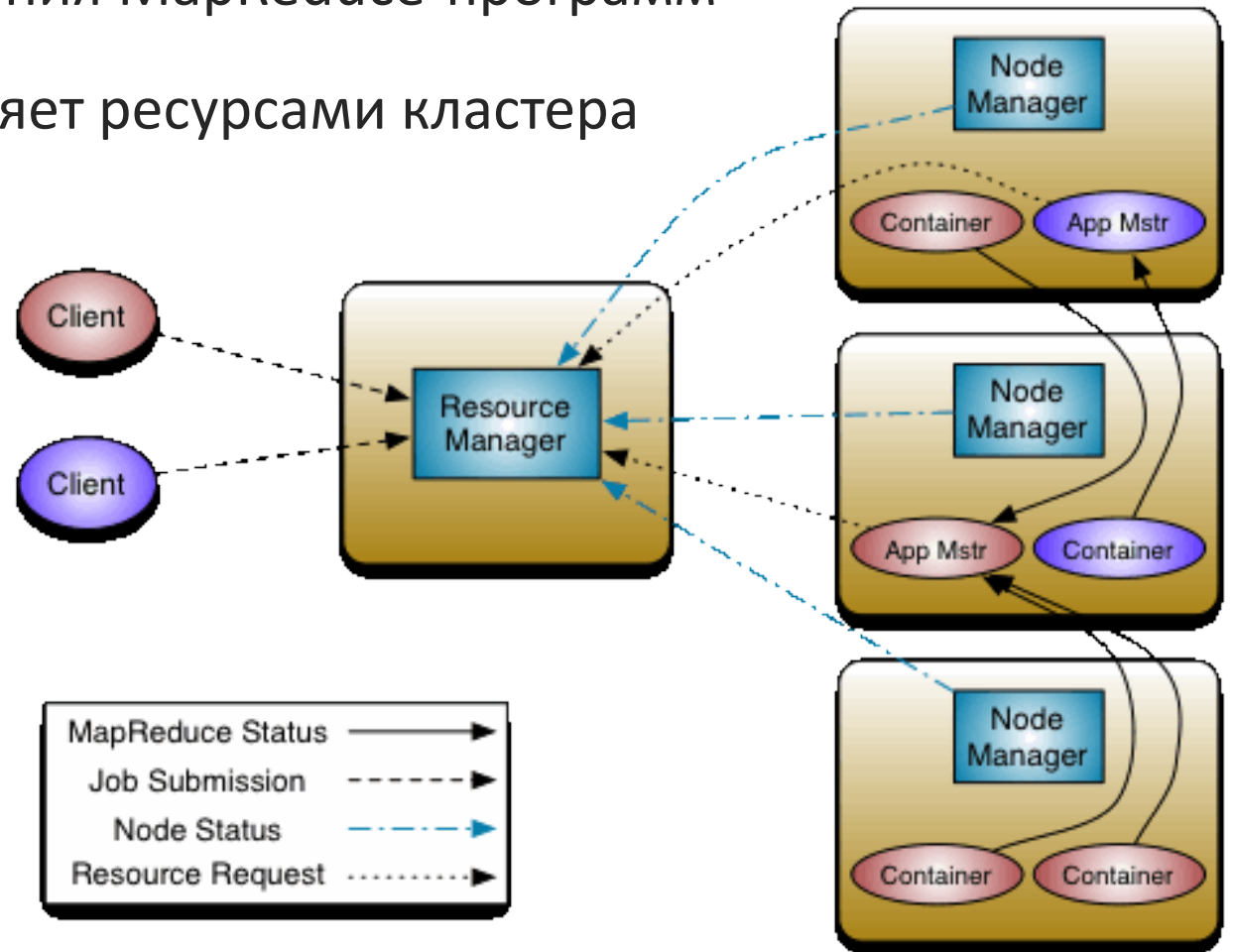
Namenode (Filename, numReplicas, block-ids, ...)  
/users/sameerp/data/part-0, r:2, {1,3}, ...  
/users/sameerp/data/part-1, r:3, {2,4,5}, ...

## Datanodes



# Apache YARN (Yet Another Resource Negotiator)

- **Apache YARN** – подсистема управления вычислительными ресурсами Hadoop-кластера и процессом выполнения MapReduce-программ
- Глобальный **ResourceManager** – управляет ресурсами кластера (Scheduler, ApplicationsManager)
- На каждом узле NodeManager





# Разработка MapReduce-программ для Hadoop

- **Java**

- Стандартный Java API
- <http://hadoop.apache.org/docs/current/api/index.html>
- Java-пакет **org.apache.hadoop.mapred**

- **Любые языки и скрипты**

- Hadoop Streaming

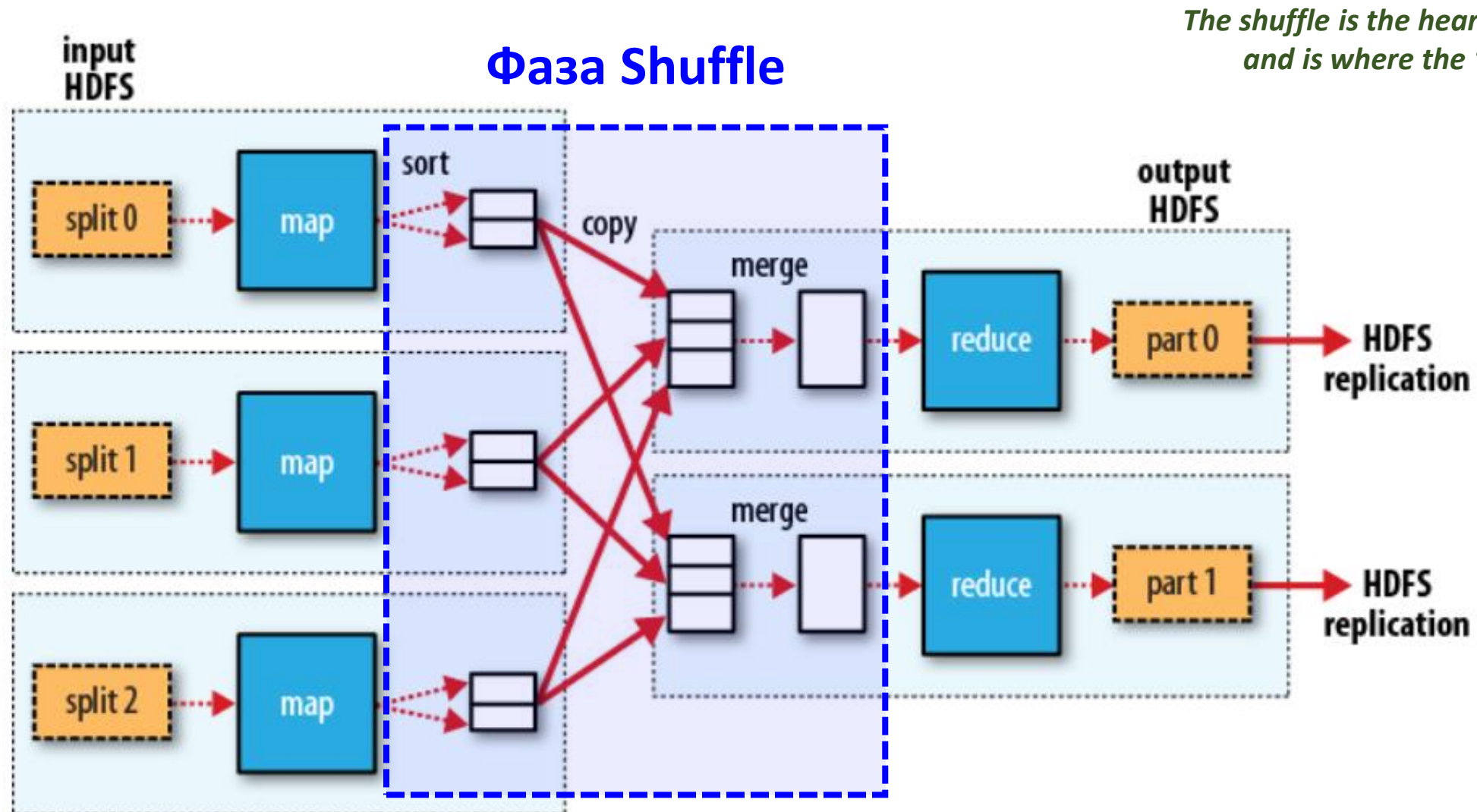
- **C++ (и другие языки через SWIG)**

- Hadoop Pipes

# Общая структура MapReduce-программы

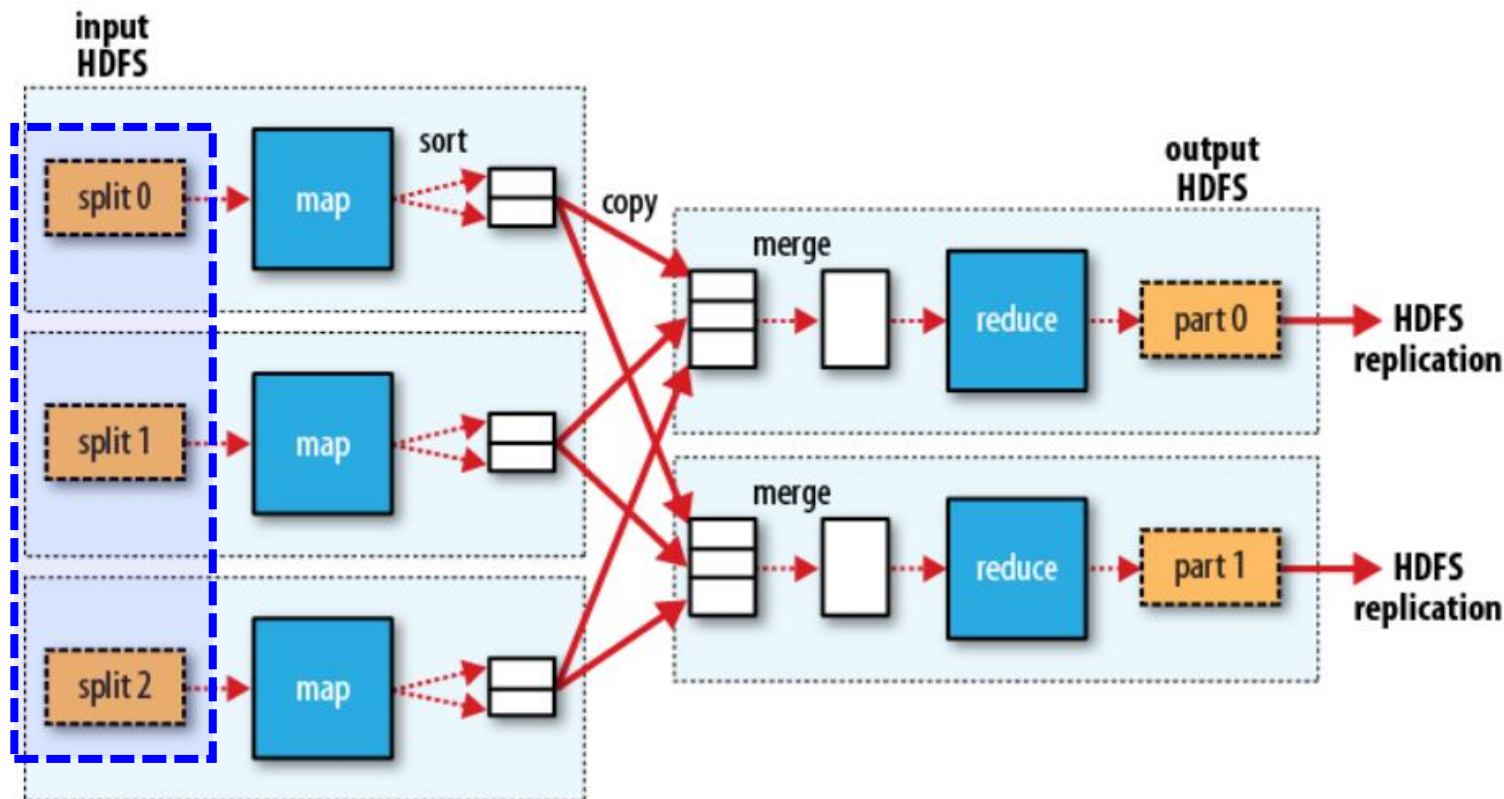
- Реализации Mapper и Reducer (Partitioner, Combiner...)
- Код формирования и запуска задания
- Ожидание результата или выход

# Apache Hadoop Dataflow



Tom White. Hadoop: **The Definitive Guide**, 3rd Edition, O'Reilly Media, 2012.

# Apache Hadoop: input



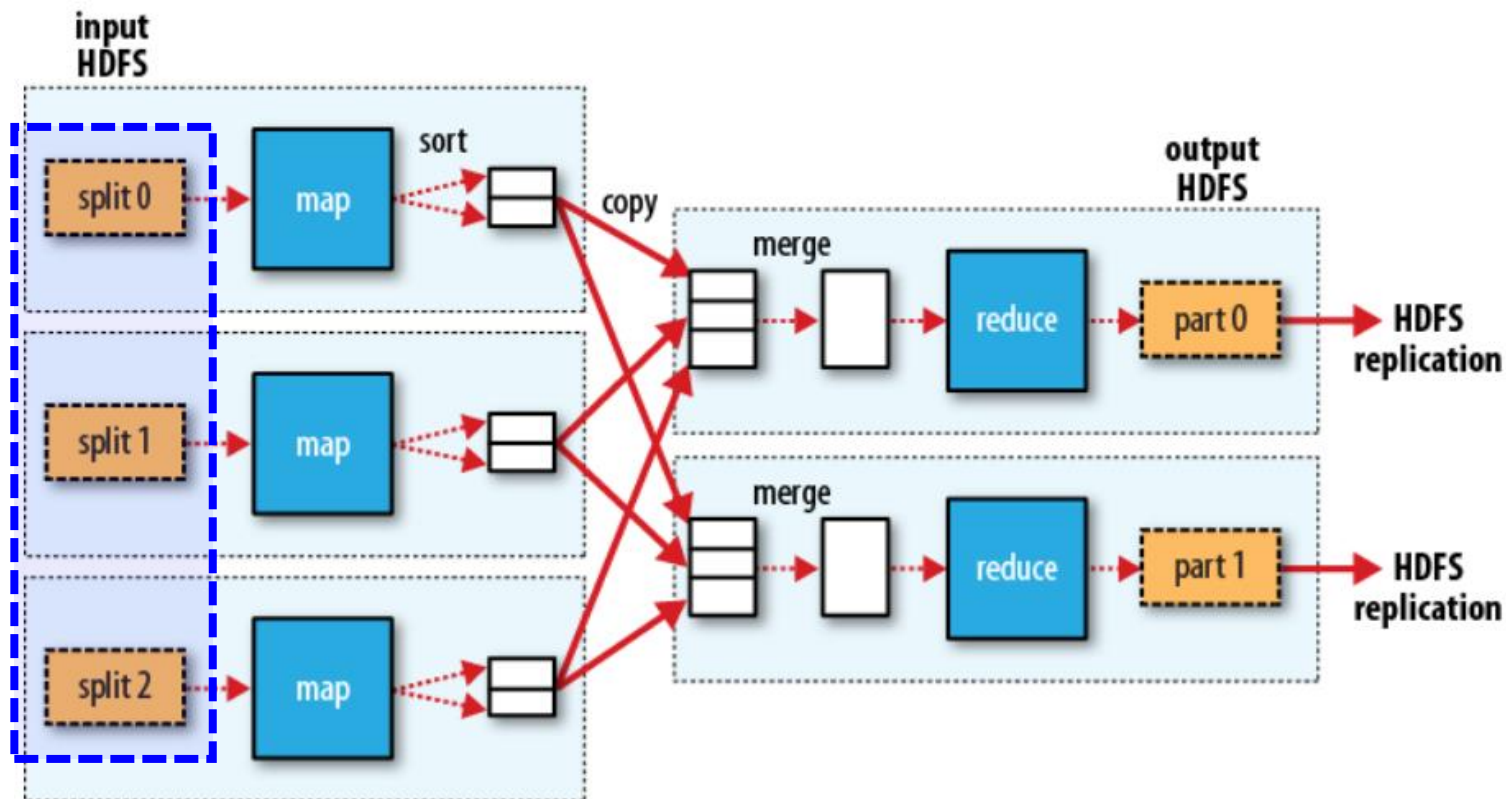
Tom White. Hadoop: **The Definitive Guide**,  
3rd Edition, O'Reilly Media, 2012.

- Входные данные **разбиваются** на части split0, split1, ..., split  $M - 1$
- Каждый split **обрабатывается** отдельной map-задачей
- Алгоритм вычисления split size реализован в `InputFormat.computeSplitSize()`
- Если файлы “маленькие” для каждого будет создана своя map-задача
- Эффективнее обрабатывать несколько больших файлов

```
// FileInputFormat.java [1]
long computeSplitSize(long blockSize, long minSize, long maxSize) {
    return Math.max(minSize, Math.min(maxSize, blockSize));
}
```

[1] [hadoop-src/hadoop-mapreduce-project/hadoop-mapreduce-client/hadoop-mapreduce-client-core/src/main/java/org/apache/hadoop/mapreduce/lib/input](https://github.com/apache/hadoop/blob/master/src/main/java/org/apache/hadoop/mapreduce/lib/input/FileInputFormat.java)

# Apache Hadoop: input

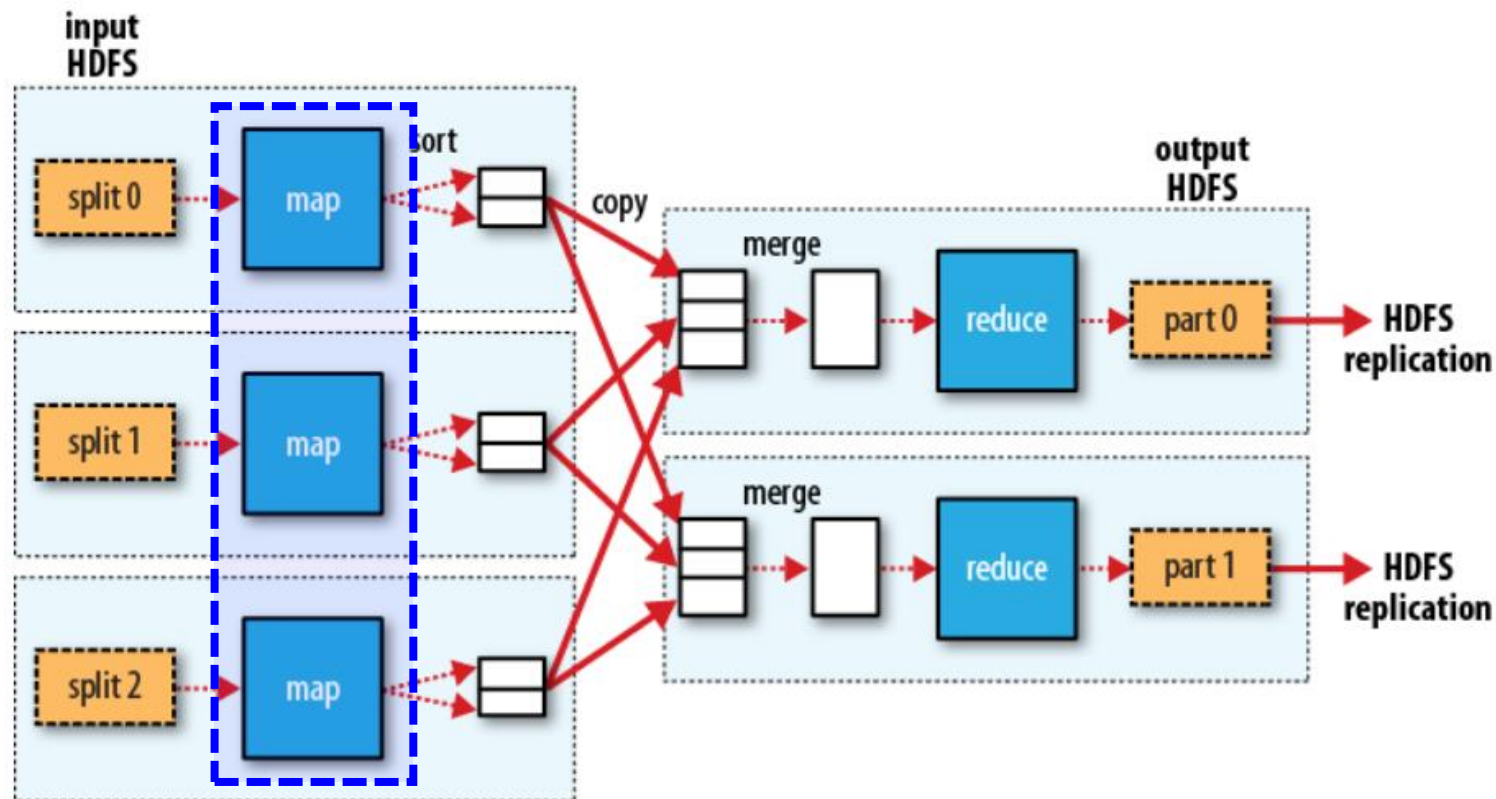


## Пример

Требуется обработать 1 GiB данных

- **Данные в файле 1 GiB**  
Файл разбивается на 8 частей по 128 MiB => 8 map-задач
- **1024 файла по 1 MiB**  
1024 частей по 1 MiB => 1024 map-задач  
(накладные расходы на запуск задач будут значительными)
- **Эффективнее обрабатывать несколько больших файлов**
- Hadoop может объединить маленькие файлы в один split – класс `CombineFileInputFormat`

# Apache Hadoop: map



## Split (часть файла)

Лодка плыла по воде.  
Солнце стояло высоко.  
...

## (k1, v1)

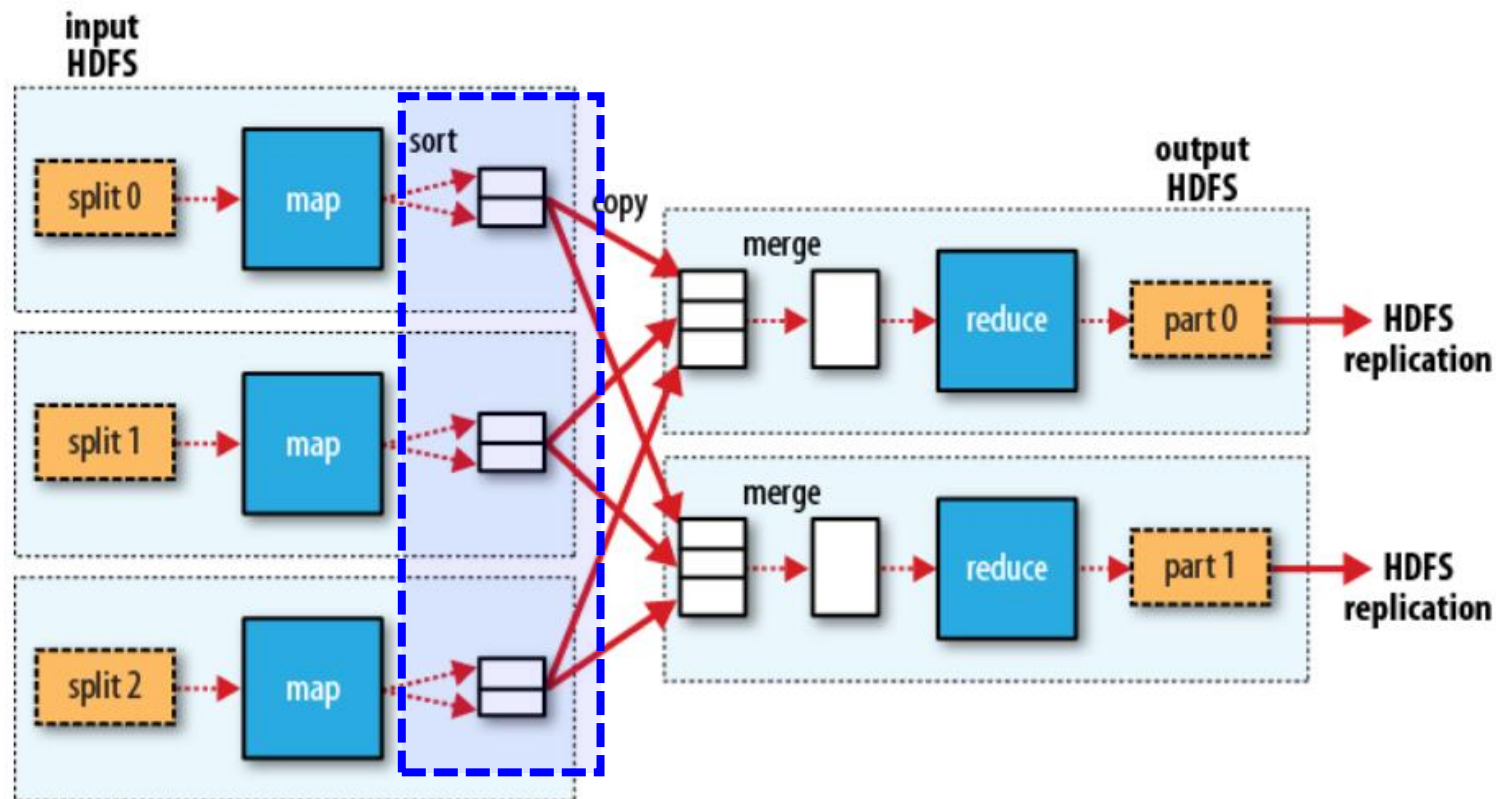
(0, Лодка плыла по воде.)  
(21, Солнце стояло высоко.)

$\text{map}(k1, v1) \rightarrow (k2, v2)$

- **Split** – это совокупность записей (records)
- Метод **RecordReader.nextKeyValue()** реализует чтение split и возвращает  $(k1, v1)$ , они передаются в **map**
- По умолчанию используется **LineRecordReader.nextKeyValue()** – читает файл по строкам:
  - $k1$  – смещение первого символа строки в файле (offset)
  - $v1$  – строка (line)



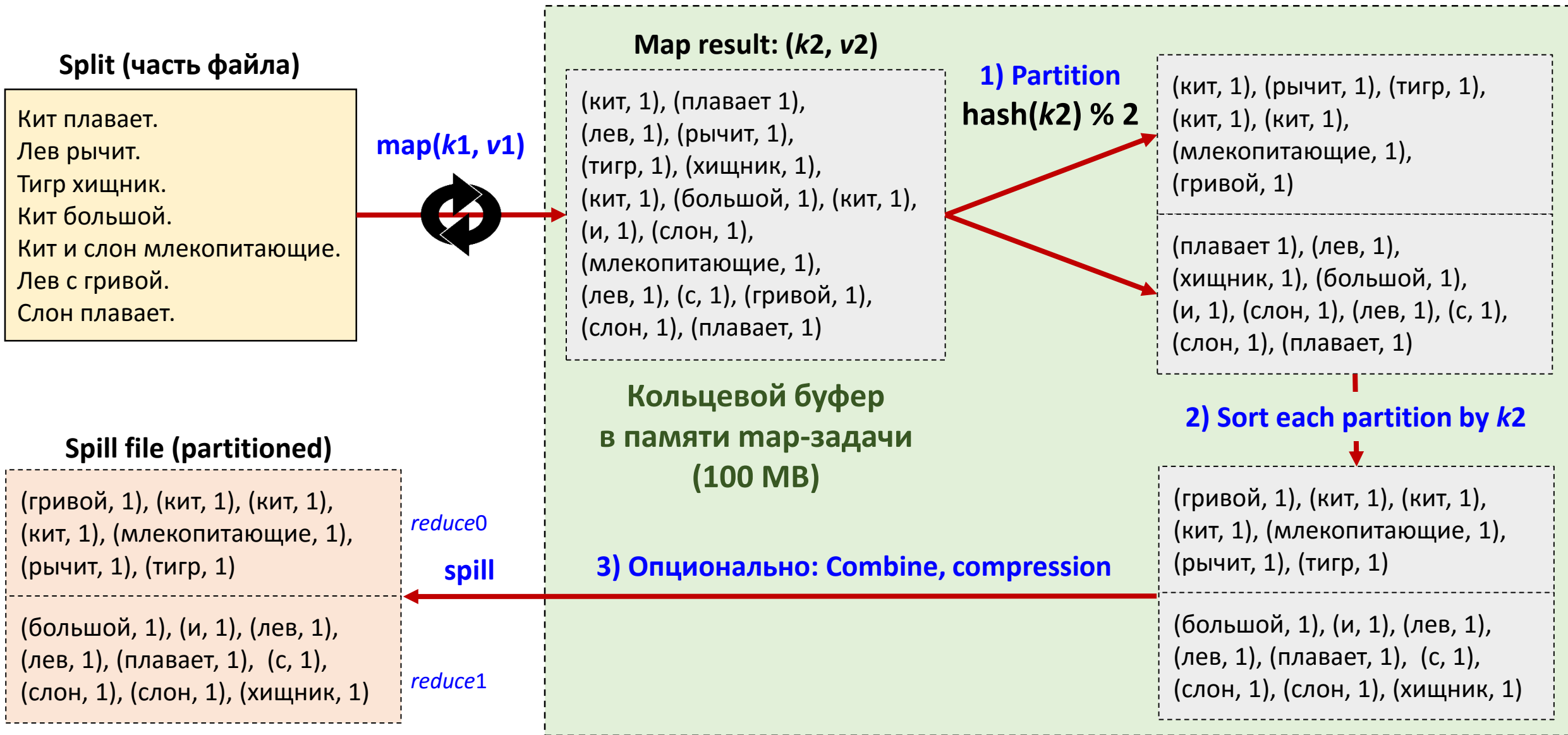
# Apache Hadoop: map



$\text{map}(k1, v1) \rightarrow (k2, v2)$

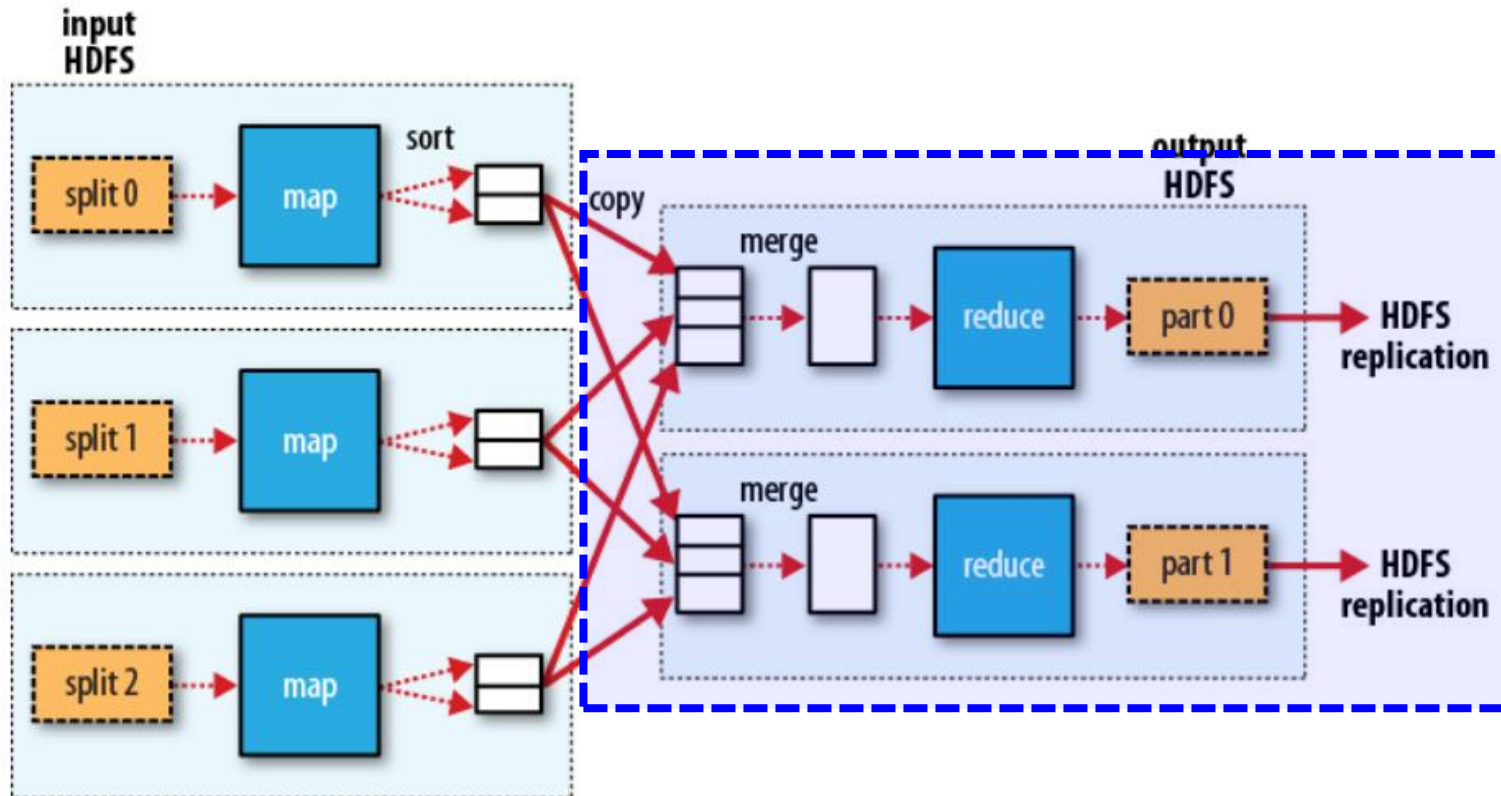
- Каждая map-задача записывает пары  $(k2, v2)$  в свой **циклический буфер** в памяти (100 MB, `io.sort.mb`)
- Если **буфер заполнен** на величину порогового значения (80%, `io.sort.spill.percent`) создается фоновый поток, который:
  - **partition**: распределяет пары по подмножествам:  $\text{hash}(k2) \% n\text{reduces}$
  - **sort**: сортирует в каждом подмножестве пары по ключам  $k2$
  - **combine**: если указан combiner он запускается для результата сортировки
  - результаты сбрасываются (spill) на диск в spill-файл
- Spill-файлы сливаются в один (с соблюдением распределения пар по reduce-задачам)

# Apache Hadoop: map (WordCount)





# Apache Hadoop: reduce



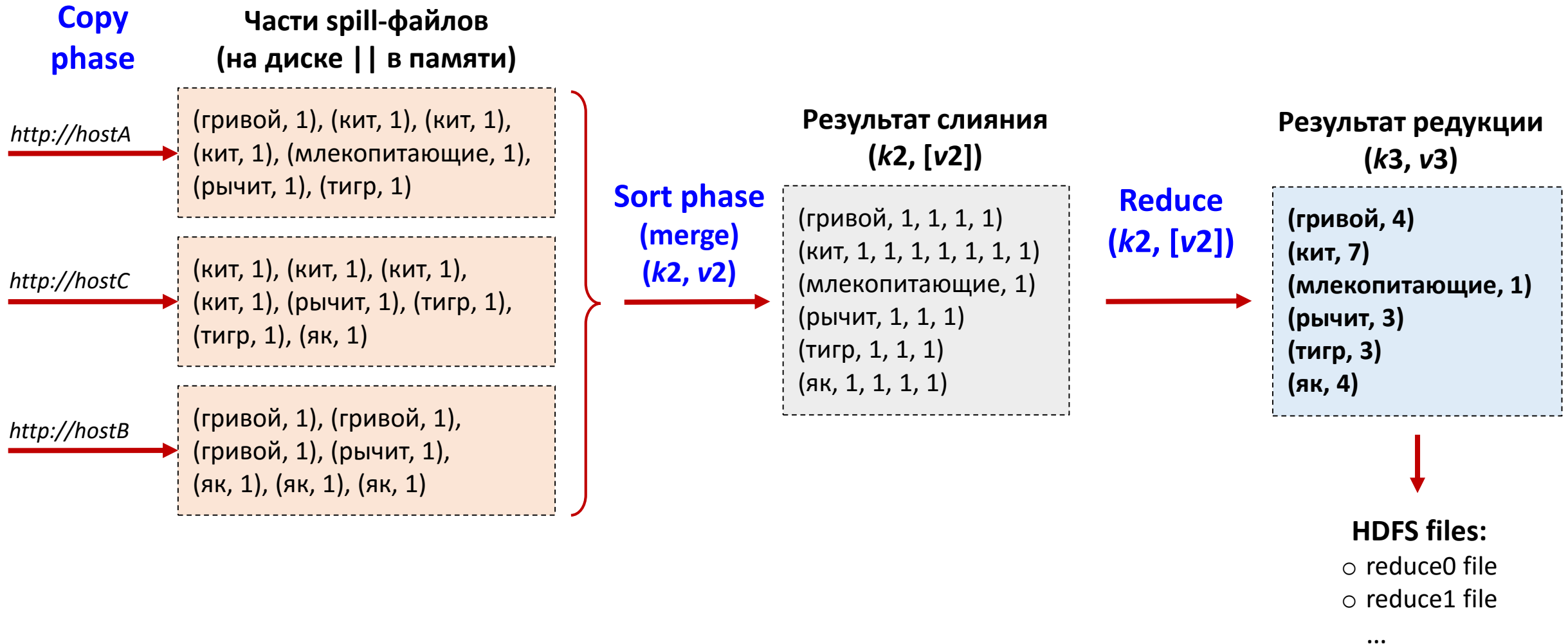
## Copy phase

- Reduce-задача обращается к узлам map-задач и копирует по сети (HTTP) соответствующие части spill-файлов (на диск или в память)

## Sort phase (merge)

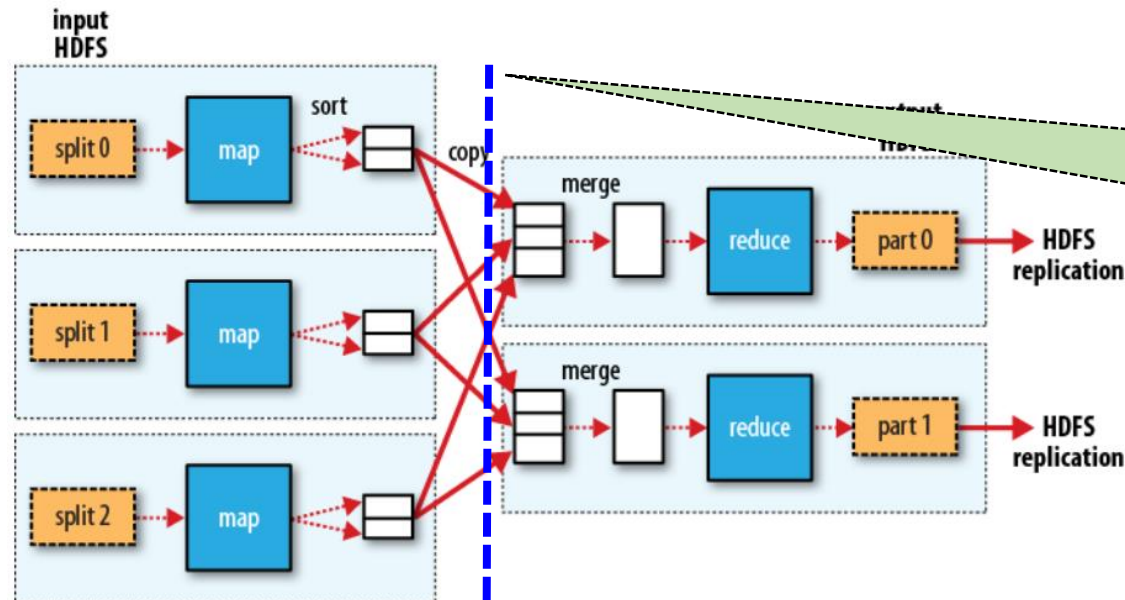
- Загруженные части spill-файлов сливаются за несколько раундов (merge factor)
- В конце фазы sort имеется merge factor файлов (10, `mapreduce.task.io.sort.factor`)
- Результаты финального раунда передаются в функцию reduce
- Результаты записываются в HDFS

# Apache Hadoop: reduce (WordCount)



# Ограничения MapReduce

- “Жесткая” модель параллельных вычислений
- Синхронизация между задачами только в фазе Shuffle (reduce-задачи ждут данные map-задач)
- Ограниченный контроль над тем, где, когда и какие данные будет обрабатывать конкретная задача



# Класс Mapper<KEYIN, VALUEIN, KEYOUT, VALUEOUT>

- **org.apache.hadoop.mapreduce.Mapper**

- Методы

- ❑ void **setup**(Mapper.Context context)

- Called once at the beginning of the task

- ❑ void **run**(Mapper.Context context)

- ❑ void **map**(K1 key, V1 value, Mapper.Context context)

- Called once for each key/value pair in the input split

- ❑ void **cleanup**(Mapper.Context context)

- Called once at the end of the task

# Реализация по умолчанию

```
protected void map(KEYIN key, VALUEIN value, Context context)
    throws IOException, InterruptedException {
    context.write((KEYOUT)key, (VALUEOUT)value);
}

protected void cleanup(Context context) throws IOException, InterruptedException {
    // NOTHING
}

public void run(Context context) throws IOException, InterruptedException {
    setup(context);
    try {
        while (context.nextKeyValue()) {
            map(context.getCurrentKey(), context.getCurrentValue(), context);
        }
    } finally {
        cleanup(context);
    }
}
```

# WordCount: Mapper

```
public static class TokenizerMapper
    extends Mapper<Object, Text, Text, IntWritable> {

    private final static IntWritable one = new IntWritable(1);
    private Text word = new Text();

    public void map(Object key, Text value, Context context)
        throws IOException, InterruptedException {
        StringTokenizer itr = new StringTokenizer(value.toString());
        // Цикл по словам строки
        while (itr.hasMoreTokens()) {
            word.set(itr.nextToken());
            context.write(word, one);
        }
    }
}
```

# Класс `Reducer<KEYIN, VALUEIN, KEYOUT, VALUEOUT>`

- `org.apache.hadoop.mapreduce.Reducer`

- Методы

- ❑ `void setup(Reducer.Context context)`

- ❑ `void run(Reducer.Context context)`

- ❑ `void reduce(K2 key, Iterable<V2> values, Reducer.Context context)`

- This method is called once for each key

- ❑ `void cleanup(Reducer.Context context)`

# Реализация по умолчанию

```
protected void reduce(KEYIN key, Iterable<VALUEIN> values, Context context)
    throws IOException, InterruptedException {
    for (VALUEIN value : values) {
        context.write((KEYOUT)key, (VALUEOUT)value);
    }
}

public void run(Context context) throws IOException, InterruptedException {
    setup(context);
    try {
        while (context.nextKey()) {
            reduce(context.getCurrentKey(), context.getValues(), context);
            // If a back up store is used, reset it
            Iterator<VALUEIN> iter = context.getValues().iterator();
            if (iter instanceof ReduceContext.ValueIterator) {
                ((ReduceContext.ValueIterator<VALUEIN>)iter).resetBackupStore();
            }
        }
    } finally {
        cleanup(context);
    }
}
```



# WordCount: Reducer

```
public static class IntSumReducer
    extends Reducer<Text, IntWritable, Text, IntWritable> {
    private IntWritable result = new IntWritable();

    public void reduce(Text key, Iterable<IntWritable> values, Context context)
        throws IOException, InterruptedException {
        int sum = 0;
        for (IntWritable val : values) {
            sum += val.get();
        }
        result.set(sum);
        context.write(key, result);
    }
}
```

# Конфигурация и запуск задания

```
public class WordCount {  
    public static void main(String[] args) throws Exception {  
        Configuration conf = new Configuration();  
        String[] otherArgs = new GenericOptionsParser(conf, args).getRemainingArgs();  
        if (otherArgs.length != 2) {  
            System.err.println("Usage: wordcount <in> <out>");  
            System.exit(2);  
        }  
        Job job = new Job(conf, "word count");  
        job.setJarByClass(WordCount.class);  
        job.setMapperClass(TokenizerMapper.class);  
        job.setCombinerClass(IntSumReducer.class);  
        job.setReducerClass(IntSumReducer.class);  
        job.setOutputKeyClass(Text.class);  
        job.setOutputValueClass(IntWritable.class);  
        FileInputFormat.addInputPath(job, new Path(otherArgs[0]));  
        FileOutputFormat.setOutputPath(job, new Path(otherArgs[1]));  
        System.exit(job.waitForCompletion(true) ? 0 : 1);  
    }  
}
```

# Входные и выходные данные

- $(input) \rightarrow (k1, v1) \rightarrow \text{map} \rightarrow (k2, v2) \rightarrow$   
 $\text{combine} \rightarrow (k2, v2) \rightarrow \text{reduce} \rightarrow (k3, v3) \rightarrow (\text{output})$
- **Базовые интерфейсы**
  - ❑ Входные данные: `InputFormat`
  - ❑ Выходные данные: `OutputFormat`
  - ❑ Ключи: `WritableComparable`
  - ❑ Значения: `Writable`

# Типы данных (оптимизированы для сериализации)

- Пакет `org.apache.hadoop.io`
- `Text`
- `BooleanWritable`
- `IntWritable`
- `LongWritable`
- `FloatWritable`
- `DoubleWritable`
- `BytesWritable`
- `ArrayWritable`
- `MapWritable`

# Класс InputFormat<K, V>

- Разбивает входные файлы на логические блоки InputSplit
- **TextInputFormat** (по умолчанию)
  - <LongWritable, Text> = <byte\_offset, line>
- **KeyValueTextInputFormat**
  - <Text, Text>
  - Текстовый файл со строками вида: key [tab] value
- **SequenceFileInputFormat<K, V>**
  - Двоичный формат с поддержкой сжатия
- ...

# Класс `OutputFormat<K, V>`

- **`TextOutputFormat<K, V>`**

- ❑ Текстовый файл со строками вида: key [tab] value

- **`SequenceFileOutputFormat`**

# Запуск примера на кластере

- Компилируем и создаем JAR-файл
- Копируем JAR и исходные данные в домашнюю директорию на кластере по SCP
- Заходим на кластер по SSH
- Загружаем исходные данные в HDFS
- Запускаем MapReduce-задание
- Выгружаем результаты из HDFS

# Настраиваем переменные среды окружения (кластер Jet)

```
$ echo "source /opt/etc/hadoop-vars.sh" >> ~/.bashrc  
$ exit  
logout  
Connection to jet closed.
```



# Компилируем WordCount.java

```
$ javac -classpath `hadoop classpath` WordCount.java
$ jar -cvf wordcount.jar .
$ ls
WordCount.class
WordCount$IntSumReducer.class
WordCount$TokenizerMapper.class
wordcount.jar
```

# Загрузка данных в HDFS

- `hdfs dfs -put <local_dir> <hdfs_dir>`

```
# Создаем в HDFS каталог
```

```
$ hdfs dfs -mkdir ./wordcount
```

```
# Копируем файл в HDFS
```

```
$ hdfs dfs -put ~/data.txt ./wordcount/input
```

- Файл `input` будет разбит на блоки и распределен по узлам кластера
- Каждый блок будет реплицирован на несколько узлов (по умолчанию 3 экземпляра каждого блока)

# Реплики блоков файла input

## Browse Directory

Permission

Owner

-rw-r--r--	mkurnosov
------------	-----------

File information - input

[Download](#)

Block information --

Block 0

Block ID: 1073741845

Block Pool ID: BP-1841363959-91.196.245.219-1395478548333

Generation Stamp: 1021

Size: 3291641

Availability:

- cn9.cluster.local
- cn3.cluster.local
- cn16.cluster.local

Close

Block Size	Name
128 MB	input

Файл input  
разбит на 1 блок  
(128 MB) и реплицирован  
на 3 узла cn9, cn3, cn16

# Запуск задания

```
$ hadoop jar ./wordcount.jar parprog.mapreduce.WordCount \  
-D mapred.reduce.tasks=1 \  
./wordcount/input ./wordcount/output
```

```
16/04/20 21:01:05 INFO mapreduce.JobSubmitter: number of splits:1  
16/04/20 21:01:05 INFO mapreduce.JobSubmitter: Submitting tokens for job: job_local851587375_0001  
16/04/20 21:01:05 INFO mapreduce.Job: The url to track the job: http://localhost:8080/  
16/04/20 21:01:05 INFO mapreduce.Job: Running job: job_local851587375_0001  
16/04/20 21:01:05 INFO mapred.LocalJobRunner: Starting task: attempt_local851587375_0001_m_000000_0  
16/04/20 21:01:05 INFO output.FileOutputCommitter: File Output Committer Algorithm version is 1  
16/04/20 21:01:05 INFO mapred.Task: Using ResourceCalculatorProcessTree : [ ]  
16/04/20 21:01:05 INFO mapred.MapTask: Processing split:  
hdfs://frontend:50075/user/mkurnosov/wordcount/input:0+3291641  
16/04/20 21:01:07 INFO mapreduce.Job: map 100% reduce 0%  
16/04/20 21:01:07 INFO mapred.Task: Task:attempt_local851587375_0001_r_000000_0 is done. And is in the process of  
committing  
16/04/20 21:01:07 INFO mapred.LocalJobRunner: 1 / 1 copied.  
16/04/20 21:01:07 INFO mapred.Task: Task attempt_local851587375_0001_r_000000_0 is allowed to commit now  
16/04/20 21:01:07 INFO output.FileOutputCommitter: Saved output of task 'attempt_local851587375_0001_r_000000_0'  
to hdfs://frontend:50075/user/mkurnosov/wordcount/output/_temporary/0/task_local851587375_0001_r_000000  
16/04/20 21:01:07 INFO mapred.LocalJobRunner: reduce > reduce  
16/04/20 21:01:07 INFO mapred.Task: Task 'attempt_local851587375_0001_r_000000_0' done.
```

## ■ **Maps**

- ☐ Определяется количеством блоков во входных файлах, размером блока, параметрами `mapred.min(max).split.size`, реализацией `InputFormat`

## ■ **Reduces**

- ☐ По умолчанию 1 (на кластере переопределено)
- ☐ Опция «-D `mapred.reduce.tasks=N`» или метод «`job.setNumReduceTasks(int)`»
- ☐ Обычно подбирается опытным путем
- ☐ Время выполнения `reduce` должно быть не менее минуты
- ☐ 0, если фаза `Reduce` не нужна

# Выгружаем данные из HDFS в локальную файловую систему

- `hdfs dfs -get <hdfs_src> <local_dst>`

```
$ hdfs dfs -ls ./wordcount/output
```

```
Found 2 items
```

```
-rw-r--r--    3 mkurnosov supergroup          0 2014-03-25 11:29 wordcount/output/_SUCCESS
-rw-r--r--    3 mkurnosov supergroup 467841 2014-03-25 11:29 wordcount/output/part-r-00000
```

```
$ hdfs dfs -get ./wordcount/output/part* result
```

```
$ hdfs dfs -cat ./wordcount/output/part*
```

```
""Come 1
""Dieu 1
""Dio 1
""From 1
""Grant 1
""I 4
""No 1
```

# Количество задач

## ■ Maps

- ☐ Определяется количеством блоков во входных файлах, размером блока, параметрами `mapred.min(max).split.size`, реализацией `InputFormat`
- ☐ Желательно время выполнения map  $\geq 1$  мин.
- ☐ 10-100 maps per node

## ■ Reduces

- ☐ По умолчанию 1 (на кластере переопределено)
- ☐ Опция «-D `mapred.reduce.tasks=N`» или метод «`job.setNumReduceTasks(int)`»
- ☐ Обычно подбирается опытным путем
- ☐ Время выполнения reduce желательно  $\geq 1$  мин.
- ☐ 0, если фаза Reduce не нужна
- ☐ Количество reduce:  $\text{nodes} * 0.95$  или  $\text{nodes} * 1.75$

# Повторный запуск

- Перед каждым запуском надо удалять из HDFS output-директорию  
`$ hdfs dfs -rm -r ./wordcount/output`
- Или каждый раз указывать новую output-директорию
- **Если данные больше не нужны удаляйте их из HDFS!**



# Задание

- Разработайте MapReduce-программу TopWord сортировки слов по количеству их вхождения в текст (упорядочить результат работы WordCount)
- Задание следует выполнять на кластере Jet